

МЕЖДУНАРОДНЫЙ СОЮЗ РАДИОЛЮБИТЕЛЕЙ
РЕГИОН 1
РАБОЧАЯ ГРУППА ПО ВЫСОКОСКОРОСТНОЙ ТЕЛЕГРАФИИ
ПРАВИЛА
ЧЕМПИОНАТОВ ПО ВЫСОКОСКОРОСТНОЙ ТЕЛЕГРАФИИ
содержание

- A - Введение
- B - Организация
- C - Программа чемпионатов
- D - Технические аспекты
- E - Награды
- F - Вопросы, не предусмотренные настоящими правилами Приложение

Ноябрь 2025 года

A - ВВЕДЕНИЕ

A1 Настоящие правила предназначены для организации и проведения чемпионатов мира по высокоскоростной телеграфии IARU.

A2 Для обеспечения единообразия стандартов, применяемых на соревнованиях по высокоскоростной телеграфии, рекомендуется использовать эти правила, при необходимости адаптируя их, для организации и проведения национальных чемпионатов и соревнований, проводимых обществами-членами IARU.

B - ОРГАНИЗАЦИЯ

B1 Предварительные мероприятия

B1.1 Не позднее 1 октября председатель Рабочей группы по высокоскоростной телеграфии (High Speed Telegraphy Working Group, HST WG) объявит о начале официальной процедуры выбора страны, которая примет чемпионат, который должен состояться в следующем году. Любое общество-член IARU может подать официальную заявку на проведение чемпионата. Заявка должна быть подана председателю не позднее 15 февраля следующего года. После получения одной или нескольких заявок HSTWG выберет страну-хозяйку путем голосования по электронной почте. Голосование по электронной почте должно проводиться в соответствии с процедурой, описанной в техническом задании HST. Рабочая группа HSTWG должна официально объявить о своем решении не позднее 1 марта года проведения чемпионата. В случае, если ни одна из MC не подаст заявку на проведение, председатель Рабочей группы HSTWG может напрямую связаться с MC, которые ранее имели хороший опыт проведения чемпионатов, чтобы в кратчайшие сроки найти альтернативного организатора. В случае положительного результата, потенциальная принимающая организация должна быть одобрена Рабочей группой HSTWG.

B1.2 Решение рабочей группы HSTWG будет опубликовано на веб-сайте IARU, а также на веб-сайтах всех трех регионов.

B1.3 Чемпионат IARU HST будет проводиться до конца календарного года.

B2 Участие, финансирование и организация

B2.1 Национальная команда, участвующая в чемпионате IARU HST, может состоять максимум из 27

(двадцати семи) УЧАСТНИКОВ в следующих 9 (деяти) категориях:

"А" Не более ТРЕХ "ДЕВУШЕК-ПОДРОСТКОВ" (участники относятся к категории до конца календарного

года, в котором им исполнилось 16 лет);

«В» Не более ТРЕХ «ЮНОШЕЙ» (участники относятся к этой категории до конца календарного года, в котором им исполняется 16 лет);

"С" Не более ТРЕХ «ДЕВОЧЕК» (участницы относятся к этой категории до конца календарного года, в котором им исполняется 21 год);

"D" Не более ТРЕХ «ЮНОШЕЙ» (участники относятся к этой категории до конца календарного года, в котором им исполняется 21 год);

"Е" Не более ТРЕХ «ДЕВОЧЕК» (участницы могут соревноваться в этой категории независимо от возраста).

"F" Не более ТРЕХ «ЮНОШЕЙ» (участники могут соревноваться в этой категории независимо от возраста);

„G” Не более ТРЕХ «ДЕВОЧЕК» (участницы в возрасте 40 лет и старше относятся к этой категории с начала календарного года, в котором им исполняется 40 лет);

„Н” Не более ТРЕХ «ЮНОШЕЙ» (участники в возрасте 40 лет и старше относятся к этой категории до конца календарного года, в котором им исполняется 49 лет);

„I” Не более ТРЕХ "МУЖЧИН" (участники в возрасте 50 лет и старше относятся к категории с начала

календарного года, в котором они достигли данного возраста);

B2.1.1 У каждой команды должен быть назначенный РУКОВОДИТЕЛЬ, которому должно быть не менее 18 лет.

В качестве руководителя команды также может выступать один участник. Каждую команду могут сопровождать тренер, переводчик, судьи, а также неограниченное количество посетителей.

B2.1.2 Если у команды есть два или более участника в каждой из категорий А, В,С, D, они могут переместить одного из них в категории

С, D или E,F соответственно. Такое перемещение участников будет ограничено двумя участниками на команду. Если у команды есть по три участника

в каждой из категорий А, В, С, D, они не могут перевести другого участника того же возраста в категории С, D или E, F

соответственно. Участники из категорий G и H могут соревноваться в категориях E и F соответственно, а участники из

категории I могут выбирать между категориями H или F без каких-либо ограничений.

B2.1.3 Участники должны иметь полное гражданство по паспорту страны, общество которой они представляют. Другие граждане, проживающие в данной стране не менее одного года, также могут участвовать в общественной жизни этой страны;

законность проживания должна быть подтверждена официальным документом. Любое исключение из этого правила требует одобрения рабочей группы HST и соответствующих обществ.

B2.2 Все участники должны иметь как минимум лицензию SWL. Документ, удостоверяющий личность, с указанием даты рождения участника, должен быть представлен в Секретариат Чемпионата по прибытии на место проведения соревнований.

B2.3 Общество-организатор должно разослать бланки “письма о намерениях” секретарям всех трех регионов для последующего распространения среди обществ-членов. Эти приглашения должны быть отправлены не позднее, чем за шесть месяцев до начала

Чемпионата. В приглашениях Общества должны быть проинформированы о том, что если они не намерены отправлять национальную команду на чемпионат, то могут пригласить отдельных лиц принять участие в Чемпионате (максимум 2 лица/категория).

B2.4. Общества, которые намерены направить национальную команду или отдельных лиц для участия в Чемпионате, должны направить письмо о намерениях Обществу-организатору не позднее, чем за четыре месяца до начала Чемпионата.

В этом письме должно быть указано количество участников (до 27 спортсменов) и других лиц, которые будут присутствовать на мероприятии (руководитель команды, тренер, гости и т. д.).

Никакой другой информации не требуется.

B2.5 В случае проведения соревнований с участием молодых людей (до 18 лет) необходимо в полной мере соблюдать условия Политики защиты детей IARU, действующие на момент проведения соревнований.

Все участники должны соблюдать Политику защиты детей Региона 1 IARU.

- Организаторы соревнований и волонтеры должны ознакомиться с Политикой защиты детей и подтвердить, что они обязуются соблюдать её требования.

- Руководители команд должны ознакомиться с принципами защиты детей и подтвердить, что они обязуются соблюдать изложенные в них требования.

- Члены международного жюри должны ознакомиться с принципами защиты детей и подтвердить, что они обязуются соблюдать изложенные в них требования. Если они не готовы подписать декларацию, то не будут допущены к участию в соревнованиях.

B2.6 Не позднее чем за ТРИ МЕСЯЦА до начала чемпионата должна быть предоставлена следующая информация:

Для обществ-участников

- а) Полную программу Чемпионата, включая расписание и место проведения всех мероприятий;
- б) Информацию о местных туристических возможностях, например, как добраться до отеля из ближайшего аэропорта, железнодорожного вокзала и т.д.;
- в) Общая информация об отелях (проживание и питание), расположенных поблизости от места проведения Чемпионата, с указанием, по крайней мере, одного конкретного примера, включая стоимость.
- г) Подробная информация о типе разъема для наушников и точном типе доступных разъемов для подключения брелока участника
- д) Любая другая важная информация, которая будет сочтена необходимой.
- ф) Официальные формы заявок для заполнения участвующими обществами. Эти формы должны содержать всю необходимую информацию, за исключением имен участников, и должны быть возвращены Обществу-организатору не позднее, чем за

ДВА МЕСЯЦА до начала Чемпионата.

Для международных судей.

г) Судьям МЕЖДУНАРОДНОГО КЛАССА, отобранным в соответствии с правилом B3.2, должны быть разосланы приглашения для работы в составе международного жюри чемпионата HST.

h) Веб-страница чемпионата будет функционировать по крайней мере через год после окончания чемпионата.

B2.7 обществами, участвующими должен представить имена всех участников, позывные или цифры SWL и категории в Секретариат соревнований в письменном виде не позднее, чем за 72 часа до первого заседания Международного Жюри на чемпионате.

B2.8 Общества-участники покрывают расходы своих команд, участвующих в Чемпионатах, следующим образом: расходы на проезд к месту проведения Чемпионата и обратно, а также расходы на проживание и питание в период проведения Чемпионата.

B2.9 Общество-организатор несет административные и технические расходы, связанные с проведением Чемпионата.

B2.10 Расходы на проживание и полный пансион Председателя и всех членов Международного жюри (судьи для передачи, Морзе раннер, RUFZ и технический судья для приема) оплачиваются Организатором.

B2.11 Чемпионат мира IARU по HST проводится раз в год.

B2.12 Для того, чтобы команда или отдельные лица из стран -членов IARU региона 1 могли официально принять участие в IARU.

После проведения чемпионата мира общество-участник, к которому они принадлежат, должно было выполнить все свои финансовые обязательства перед регионом 1 до конца месяца, предшествующего месяцу проведения чемпионата. По запросу будут предоставлены возможности для приема неоплаченных взносов, а также оплаты взноса за участие в чемпионате и покрытия расходов.

Исполнительный комитет Региона 1 Международного союза радиолюбителей может разрешить радиолюбительским обществам из стран Региона 1, которые не являются членами Региона 1 Международного союза радиолюбителей, официально участвовать в международных чемпионатах по радиолюбительской связи в качестве полноправных участников. Такое разрешение обычно выдается только на один год в качестве ознакомительного этапа для участия в деятельности Международного союза радиолюбителей.

B2.13 Председатель HSTWG должен посетить общество-организатор для координации подготовки.

B3 Международное жюри

B3.1 Международное жюри чемпионата IARU по скоростному телеграфу должно состоять из следующих членов:

- a) председатель жюри;
- b) секретарь жюри;
- c) технический судья;
- d) судьи международного класса по скоростному телеграфу (старшее жюри) и другие члены жюри

B3.2 Председателем жюри является председатель HSTWG. В его отсутствие обязанности председателя жюри может взять на себя заместитель председателя HSTWG или судья международного класса

назначенный Исполнительным комитетом. Все судьи (6 судей по передаче, 4 судьи по бегущей строке Морзе и RUFZ, а также технический судья по приему) будут выбраны

рабочей группой по скоростному телеграфу за шесть месяцев до начала чемпионата. Судьи по передаче образуют две группы судей по передаче. Все члены жюри выбираются, как описано в Приложении J, из представителей нескольких стран. Они должны быть из как можно большего числа обществ. Имена членов международного жюри будут опубликованы на веб-странице чемпионата после утверждения рабочей группой по скоростному телеграфу.

В3.4 Международное жюри должно собраться за день до начала Чемпионата, чтобы утвердить окончательное расписание и технические детали Чемпионата.

В3.5 После каждого теста Секретарь публикует предварительные результаты, которые должны быть четко обозначены. ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ или НЕОФИЦИАЛЬНЫЕ, а также с указанием ТОЧНОГО ВРЕМЕНИ их публикации. Руководители команд могут направить протесты, если таковые имеются, Председателю жюри в течение часа после публикации.

В3.5.1 В случае официального протеста Международное жюри собирается для обсуждения и принятия окончательного решения.

В3.5.1.1 В спорных случаях, которые не могут быть разрешены путем ссылки на Правила, Жюри принимает решение путем голосования. В случае равенства голосов решающим является голос председателя жюри.

В3.5.1.2 Решения Международного жюри являются окончательными и обжалованию не подлежат.

В3.5.1.3 Председатель жюри проинформирует руководителя команды, подающей протест на решение жюри, в устной форме. По просьбе руководителя команды решение также будет представлено в письменной форме.

В3.5.2 После утверждения результатов жюри секретарь заменяет предварительные результаты другим набором, на котором четко указано «ОКОНЧАТЕЛЬНЫЕ» или «ОФИЦИАЛЬНЫЕ».

В качестве альтернативы те же списки могут быть подписаны председателем жюри и снабжены пометкой «ОКОНЧАТЕЛЬНЫЕ» или «ОФИЦИАЛЬНЫЕ».

В3.6 Во время всех мероприятий чемпионата все члены жюри должны носить хорошо заметные бейджи с надписью «ЖЮРИ».

C - ПРОГРАММА ЧЕМПИОНАТА

C1 Чемпионат IARU HST включает в себя следующие испытания:

- а) Прием 5 (пяти) буквенно-цифровых/смешанных групп в течение ОДНОЙ минуты с использованием предоставленного программного обеспечения (Приложение A1).
- б) Передача 5 (пяти) буквенно-цифровых/смешанных групп в течение ОДНОЙ МИНУТЫ
- с) Практические тесты для радиолюбителей (см. приложение A1)

D — ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

D1 Правила проведения соревновательных тестов

D1.1 Участники могут:

- выполнить только по одной попытке на каждой скорости (буквы, цифры, смешанный сигнал) при приеме, - выполнить одну попытку (буквы, цифры, смешанный сигнал) и только одну дополнительную попытку (см. D2.2.8) при передаче,
- выполнить две попытки при приеме позывных радиолюбителей, - выполнить две попытки при тренировочном приеме сигналов в режиме «куча».

В исключительных случаях может быть разрешена дополнительная попытка в случае:

- а) сбоя в электросети переменного тока
- б) неисправности оборудования, предоставленного принимающей организацией.

Примечание: это правило не распространяется на неисправности собственного оборудования участника, например наушников, клавиатуры, передающего ключа, сопутствующей проводки, ноутбука или любого другого возможного собственного оборудования. В случае такой неисправности участнику НЕ БУДЕТ предоставлена дополнительная попытка.

D2.1 Приемные тесты

D2.1.1 Участники могут записывать тексты, набранные от руки или на клавиатуре.

Буквенные тексты будут состоять из

26 латинских букв. Цифровые группы будут состоять из 10 арабских цифр. Смешанные текстовые группы, помимо букв и цифр, будут включать следующие знаки препинания: ., ? / =

Одинаковые символы, расположенные рядом друг с другом, не будут передаваться более двух раз, например SSGHH, 78831

D2.1.2 Тексты будут передаваться с нарастающей скоростью. Скорость будет увеличиваться с шагом в ДЕСЯТЬ знаков в минуту.

D2.1.3 Частота звукового сигнала должна находиться в диапазоне 700-2000 Гц.

D2.1.3.1 Участники должны использовать свои собственные наушники и клавиатуру для приема сигнала. В случае технической неисправности или по другой уважительной причине судьи могут разрешить замену оборудования. Для повторного копирования можно использовать ту же клавиатуру.

D2.1.4 Во время прохождения тестов каждый участник должен получить до 12 скоростей в каждом тесте (буквенные, цифровые, смешанные).

Участник должен выбрать те 12 скоростей, которые он/она хотел бы получить.

Наименьшая скорость определена в приложении А3. Необязательно, чтобы выбранные скорости были последовательными.

Пример: 150,170,180,200,210,230

D2.1.5 Участники могут получать текст от руки или печатать на клавиатуре (использование пишущих машинок запрещено).

Участники, использующие клавиатуры для получения информации, должны находиться как можно дальше от тех, кто получает ее от руки. Если расстояние между ними не представляется возможным, они должны располагаться на последних рядах зала приема. Участникам разрешается использовать собственные ноутбуки или планшеты с внешней клавиатурой или без нее только для приема соревновательного текста.

Они не должны быть подключены к какой-либо сети. Использование ноутбуков или планшетов не по назначению, описанному выше, не допускается.

Участникам, принимающим сигналы от руки, не разрешается проносить ноутбук или планшет в помещение для соревнований. Во время приема сигналов личные мобильные телефоны должны быть выключены. Использование мобильных телефонов во время приема сигналов запрещено. Все личное оборудование (наушники, клавиатура, планшет, ноутбук) должно быть доступно судьям для проверки.

Участники, не соблюдающие вышеуказанные рекомендации, будут отстранены от участия в приеме сигналов, и им не будут начисляться баллы. Попытки использовать личное оборудование для любых незаконных действий приведут к немедленной дисквалификации участника и всей команды.

D2.1.6 Соревнование начинается с приема буквенных групп, затем идут группы цифр, а после — смешанные текстовые группы.

D2.1.7 Для записи полученных сигналов участники могут использовать любые символы (стенографию и т. д.), написанные от руки, а также собственную бумагу. По окончании теста полученные сообщения должны быть перепечатаны на официальном компьютере, предоставленном судьей. Оригиналы документов, использовавшиеся для получения сообщений, должны быть переданы судье после перепечатки. После завершения конкурса участники могут получить свои оригиналы документов обратно.

D2.1.8 Если полученные сообщения были написаны от руки, после каждого теста участникам предоставляется ТРИДЦАТИМИНУТНЫЙ ПЕРЕРЫВ, в течение которого они должны перепечатать ТРИ ВЫБРАННЫХ СООБЩЕНИЯ, полученных в ходе этого теста. Текст должен быть перепечатан в соответствии с предоставленным программным обеспечением для проверки. (см. Приложение A2). Учитывается только ОДНО СООБЩЕНИЕ, набравшее наибольшее количество баллов.

D2.1.9 Участники, принимающие сообщения с помощью ноутбука, должны соблюдать те же правила перепечатки.

D2.1.10 Сообщения, отправленные в ходе теста на получение сообщений с определенной скоростью, должны содержать следующие процедурные сигналы (см. Приложение C).

D2.1.11 Сообщения засчитываются, если количество ошибок не превышает ПЯТИ (см. Приложение D).

D2.1.12 Баллы начисляются следующим образом:

а) В каждом из тестов на прием (буквы, цифры и смешанный текст) 100 баллов получает участник, принявший (классифицированное) сообщение, отправленное с наибольшей скоростью в своей категории. Участники той же категории, принявшие сообщение с меньшей скоростью, получают баллы пропорционально, как показано в следующем примере. пример:

100 баллов присуждаются участнику, показавшему наибольшую скорость в тесте на прием. Наибольшая скорость рассчитывается по формуле:

скорость передачи минус количество ошибок. Если участник показал скорость 260 знаков в минуту с 3 ошибками,

наибольшая скорость составит $260 - 3 = 257$. Если другой участник в той же категории принимает сообщение со скоростью 210

знаков в минуту с 2 ошибками, его результат составит $(210 - 2) / 257 \times 100 = 80,9$ балла, округленных до десятых.

D2.2 Передача тестов

D2.2.1 Для передачи тестов участники могут использовать как прямые, так и электронные ключи (с одной или двумя лопастями).

Они могут использовать прямой ключ для одного или нескольких из трех тестов, а для остальных — электронный ключ, если захотят.

Электронные ключи должны иметь соотношение точек и тире 1:3. Персональные устройства участников (наушники и телеграфные аппараты) должны быть доступны судьям для проверки.

Участники, не соблюдающие вышеуказанные рекомендации, не допускаются к участию в соревнованиях, и за этот тест им не начисляются баллы.

Попытки использовать персональные устройства для каких-либо незаконных действий приведут к немедленной дисквалификации участника и всей команды.

D2.2.2 Сообщения для передачи должны состоять из 60 групп по 5 символов для каждого теста (т. е. буквенные группы, цифровые группы и группы со смешанным текстом).

Шрифт должен быть Courier New, размер 14, полужирный, межстрочный интервал 1,5, поля (слева/справа) 20

D2.2.3 Текст сообщения, предоставляемого участникам для передачи, должен быть напечатан латинскими заглавными буквами и/или арабскими цифрами. В строке должно быть пять групп символов. Каждый передаваемый текст должен быть хорошо читаемым, а «нулевые» символы должны быть обозначены косой чертой (Ø) в смешанном тексте (см. приложение E).

D2.2.4 Три ТРЕНИРОВОЧНЫХ сообщения (одно из них состоит из буквенных групп, одно из — из цифровых, а третье — из смешанного текста) должны быть предоставлены всем участникам в день начала соревнований. Председатель жюри должен выбрать три СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫХ сообщения с помощью программного обеспечения, описанного в приложении A2. Одинаковые сообщения должны быть предоставлены всем участникам в рамках одной группы.

Визуальное оформление соревновательных сообщений ДОЛЖНО быть таким же, как у тренировочных (размер знаков, интервалы, выделение жирным шрифтом и т. д.). Участник должен увидеть соревновательные сообщения, как только войдет в комнату для соревнований.

D2.2.5 Участникам разрешается находиться в комнате для передачи сообщений ДВЕНАДЦАТЬ МИНУТ, в течение которых они должны отправить три предоставленных сообщения. Отсчёт времени начинается с момента входа участника в тестовую комнату. Время передачи каждого сообщения составляет ОДНУ МИНУТУ и начинается по сигналу судьи. Если участник, вызванный судьей, по уважительной причине (проблемы со здоровьем и т. д.) не явился в экзаменационную комнату, он должен быть вызван повторно через ОДНУ МИНУТУ, а еще через ОДНУ МИНУТУ судья вызовет следующего участника из списка. Участник, не явившийся в свою очередь, автоматически становится ПОСЛЕДНИМ в списке участников, и время, отведенное на его попытку, сокращается до 8 минут. Если тот же участник снова не явится в свою очередь, он не получит НИ ОДНОГО БАЛЛА за тест на передачу данных. Члены жюри имеют право определить, была ли причина отсутствия участника уважительной.

D2.2.6 После того как участник подключит свой ключ к экзаменационному оборудованию, ему не будет оказываться никакая дополнительная помощь.

D2.2.7 После того как участник отправит ТРИ сообщения, он имеет право повторно отправить одно из них, если у него еще есть время на дополнительную попытку. В этом случае после завершения дополнительной попытки участник сообщает судьям, какую попытку считать официальной, и подписывает соответствующий документ. Переданный текст проверяется с помощью предоставленного программного обеспечения (см. Приложение А2).

D2.2.8 Перед передачей сообщения в тестовом режиме участник должен передать «VVV = «
ПРИМЕР: VVV = ТЕКСТ СООБЩЕНИЯ

Отсчет времени передачи сообщения начинается после передачи сигнала об окончании передачи (=). По истечении ОДНОЙ МИНУТЫ технический судья останавливает передачу. Жюри контролирует передачу сообщений участника из серии VVV и сигнала об окончании передачи.

D2.2.9 Переданные сообщения оцениваются до истечения одной минуты или до момента, когда количество неисправимых ошибок превысит ТРИ. (См. Приложение F).

D2.2.10 Во время тестовых передач судьям рекомендуется не приближаться к зоне видимости участника. Все переданные сообщения записываются для проверки. Участники одной категории должны проходить тестирование под наблюдением одного и того же жюри.

D2.2.11 Жюри, состоящее из трех СУДЕЙ МЕЖДУНАРОДНОГО КЛАССА, отдельно определяет количество набранных баллов, количество ошибок и коэффициент качества. Присуждаемый коэффициент качества представляет собой среднее арифметическое коэффициентов, выставленных каждым из судей. Судья, фиксирующий баллы, назначается старшим судьей.

D2.2.12 Подсчет баллов производится следующим образом:

В каждом из тестов на передачу (буквы, цифры и смешанный текст) 100 баллов присуждается участнику, передавшему сообщение с наибольшей скоростью в своей категории. Участники той же категории, передавшие сообщение с меньшей скоростью, получают баллы пропорционально, как показано в следующем примере.

пример:

Если максимальная скорость передачи в тестовом задании составляет 230 знаков в минуту, начисляется 100 баллов. Если другой участник в этой категории передаст сообщение со скоростью 180 знаков в минуту, он получит $180/230 \times 100 = 78,3$ балла, округленных до десятых. Затем к полученному баллу применяется множитель, зависящий от количества неисправимых ошибок и неравномерности нажатия клавиш, как указано в Приложении G.

пример:

Одна неустраненная ошибка (штраф 0,05) и вычет за неравномерный набор текста 0,02 снижают итоговый балл до

$78,3 \times (1 - (0,05 + 0,02)) = 78,3 \times 0,93 = 72,81 (=72,8)$ балла. Десятичные дроби после цифр 1, 2, 3, 4 округляются в меньшую сторону, а после цифр 5, 6, 7, 8, 9 — в большую.

Например, 8,74 округляется до 8,7, а 8,75 — до 8,8.

D2.3 Практические тесты для радиолюбителей

D2.3.1 Тест на прием позывных радиолюбителей (RUFZ XP)

Этот тест проводится на IBM-совместимых компьютерах в присутствии двух членов жюри из разных стран. У каждого участника есть 13 минут на выполнение теста. По истечении этого времени попытка будет прервана, и участник получит баллы, набранные до этого

момента. Участники должны использовать собственные наушники и клавиатуру. В случае технической неисправности или по другой уважительной причине судьи могут разрешить замену оборудования. Персональные устройства участников (наушники и клавиатуры) должны быть доступны судьям для проверки. Участники, не соблюдающие вышеуказанные рекомендации, не будут допущены к участию в соревновании, и за этот тест им не будет начислено баллов. Попытки использовать персональные устройства для какой-либо незаконной деятельности приведут к немедленной дисквалификации участника и всей команды.

Компьютер должен быть настроен судьями (см. приложение Н). Участники делают две попытки получить 50 позывных, сгенерированных программой, и в качестве результата засчитывается лучший из них. Участники будут выступать под своими именами или позывными. Участники имеют право подготовиться к первой попытке, то есть выполнить все возможные настройки и тестовый прогон. Время на подготовку ограничено двумя минутами с момента входа в помещение. Между первой и второй попыткой допускается перерыв продолжительностью не более одной минуты. По истечении времени на подготовку/перерыв участники должны приступить к выполнению задания. Участник имеет право выбрать начальную скорость до начала теста. Участник, набравший наибольшее количество баллов по шкале RUFZ, получает 100 баллов, остальные участники получают пропорционально меньшее количество баллов.

D2.3.2 Тест на скорость набора текста (Morse runner)

Этот тест выполняется одновременно всеми участниками определенной категории. Участники двух или трех категорий могут соревноваться одновременно в присутствии двух членов жюри из разных стран. Участникам разрешается выполнить тест дважды. На каждую попытку отводится 10 минут. Засчитывается лучший результат. Если участник намеренно создает шум, он будет удален из соревновательной зоны, и за этот тест ему не будет начислено ни одного балла. Тест, прерванный по требованию большинства участников, может быть повторен. Участники должны использовать собственные наушники и клавиатуру. В случае технической неисправности или по другой уважительной причине судьи могут разрешить замену оборудования. Личное оборудование участников (наушники и клавиатуры) должно быть предоставлено судьям для проверки. Участники, не соблюдающие вышеуказанные рекомендации, не допускаются к участию в соревновании, и за этот тест им не будет начислено ни одного балла. Попытки использовать личное оборудование для каких-либо незаконных действий приведут к немедленной дисквалификации участника и всей команды.

Участники соревнуются под своими позывными. Участники имеют право подготовиться к выполнению задания, то есть выполнить все возможные настройки и пробный запуск. Время на подготовку ограничено тремя минутами, начиная с момента входа в помещение. По истечении времени на подготовку/перерыв судья подаст сигнал к одновременному старту. Меню программы должно быть настроено в соответствии с Приложением I. Участник, набравший наибольшее количество баллов по шкале MR, получает 100 баллов, остальные участники получают пропорционально меньшее количество баллов.

D2.3.3 Участник, не явившийся на испытание, может получить еще одну попытку только в том случае, если члены жюри сочтут, что его отсутствие было вызвано уважительной причиной.

Е - КЛАССИФИКАЦИЯ НАГРАД

Е1 Индивидуальные награды

Е1.1 В индивидуальных тестах от одной команды будет официально указан только один участник в каждой категории, набравший наибольшее количество баллов в данном тесте. Однако по общим результатам (сумме баллов за четыре разных теста) будут официально указаны два лучших участника от одной команды.

Е1.2 Если два или более участников от одной команды набрали одинаковое количество баллов в любом из тестов (RX, TX, RPT1 или RPT2), классификация проводится в соответствии со следующими приоритетами:

Тест на прием: 1 — смешанный, 2 — фигурный, 3 — буквенный;

Тест на передачу: 1 — смешанный, 2 — фигурный, 3 — буквенный;

Практический тест на прием позывных (RPT1): сумма баллов за обе попытки;

Практический тест на прием в куче (RPT2): сумма баллов за обе попытки;

Е1.3 Для того чтобы участник, занявший первое место в категории или тесте, получил звание чемпиона мира IARU HST, в одной категории должно быть не менее трех участников из разных стран. Участницы в категориях «Юниорки» (C) и «Юниоры» (D), а также «Женщины» (G) и «Мужчины» (H) должны соревноваться в категориях «Женщины» (E) и «Мужчины» (F) соответственно, если в их категории менее трех участниц или участников. Участницы в категориях «Девушки» (A) и «Юноши» (B) должны соревноваться в более старшей категории, выбрав одну из двух: «Юниорки» (C) и «Юниоры» (D) или «Женщины» (E) и «Мужчины» (F). Участники в категории «Мужчины» (I) должны соревноваться в более старшей категории, выбрав одну из двух: «Мужчины» (H) или «Мужчины» (F), если в их категории менее трех участников.

Однако при подсчете командных очков очки таких участников будут учитываться в их первоначальной категории, то есть A, B, C, D, G, H, I.

Е.1.4 Звание «Абсолютный чемпион» в любой из 9 категорий будет присуждаться отдельно за ЧЕТЫРЕ теста (a, b, c, d) и за общий результат (всего 5 медалей) участнику, набравшему наибольшее количество баллов, которое рассчитывается следующим образом:

a) Тесты на прием — сумма баллов, набранных в трех тестах на прием.

b) Тесты на передачу — сумма баллов, полученных в трех тестах на передачу.

c) Практический тест на прием позывных радиолюбителей (RPT1) — лучший результат, полученный в двух попытках.

d) Практический тест на прием позывных радиолюбителей (RPT2) — лучший результат, полученный в двух попытках.

e) Общий балл — сумма ЧЕТЫРЕХ баллов, полученных в пунктах a), b), c) и d).

Если два или более участников набрали одинаковое количество баллов в любом из тестов (RX, TX, RPT1 или RPT2) или в итоговом результате ($RX + TX + RPT1 + RPT2$), они занимают одинаковые относительные места, и следующие относительные места (если таковые имеются) не учитываются.

Звание «ОБЩИЙ ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОН В МУЖСКИХ КАТЕГОРИЯХ» присуждается победителю во всех мужских категориях (только одна медаль), а звание «ОБЩИЙ ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОН В ЖЕНСКИХ КАТЕГОРИЯХ» — победителю во всех женских категориях (только одна медаль).

Результаты будут пересчитаны для всех участников мужского (женского) пола, как если бы они соревновались в одной категории, относительно лучших общих результатов в 8 тестах

Е2 Командные награды

Оценка конкретной команды, определяющая ее место в чемпионате, рассчитывается как сумма баллов, набранных

максимум девятью ЧЛЕНАМИ КОМАНДЫ (по одному в каждой категории). Если в команде три участника в одной категории, общее количество очков участника, набравшего наибольшее количество очков, засчитывается в общий командный зачет. Команда, набравшая наибольшее количество очков, занимает первое место в чемпионате. Независимо от количества категорий, представленных в конкретной игре, она будет классифицирована с учетом балла, рассчитанного, как указано выше. Если при подсчете общих командных баллов, как указано выше, окажется, что баллы двух или более команд равны, то более высокое место займет команда, показавшая лучший результат по наименьшей сумме МЕСТ, набранных ее отдельными участниками.

Е3 Титулы и призы

Е3.1 Участники, занявшие первые места в своих категориях, определенных пунктом Е1 настоящих Правил, получают звание ЧЕМПИОНА МИРА и награждаются золотыми медалями и сертификатами.

Е3.2 Участники, занявшие второе и третье места в своих категориях, как указано в пункте Е1 настоящих Правил, награждаются серебряными и бронзовыми медалями соответственно, а также Сертификатами. Участники, занявшие 4-е, 5-е и 6-е места, награждаются Сертификатами.

Е3.3 Все призы (медали, Кубки и сертификаты), указанные в настоящих Правилах, должны быть предоставлены Организатором.

Е3.4 Национальная команда, занявшая первое место, как определено в пункте Е2 настоящих Правил, получает титул чемпиона МИРА.

ЧЕМПИОН Команда награждается Кубком и Сертификатом, а все члены команды (максимум 28 человек, включая тренера команды) награждаются золотыми медалями и сертификатами

Е3.5 Национальные команды (все члены команд, как описано в Е3.4), занявшие второе и третье места, как определено в пункте Е2, награждаются серебряными и бронзовыми медалями соответственно, а также сертификатами. Национальные команды, занявшие второе и третье места, как указано в пункте Е2. 4-е, 5-е и 6-е места будут награждены сертификатами.

F - ВОПРОСЫ, НЕ ПРЕДУСМОТРЕННЫЕ НАСТОЯЩИМИ ПРАВИЛАМИ

F1 Все вопросы, касающиеся соревнований и чемпионатов IARU по высокоскоростной телеграфии, не охваченные или не указанные в настоящих ПРАВИЛАХ. Правила должны быть рассмотрены рабочей группой HST. Во время проведения чемпионатов HST такие вопросы также должны быть рассмотрены международным жюри чемпионата.

F2 Изменения в настоящие Правила могут вноситься только на Генеральной конференции IARU R1 или, в период между конференциями, Исполнительным комитетом IARU R1.

приложение

Изменения в ПРИЛОЖЕНИИ могут быть внесены рабочей группой HST при условии, что за них проголосует большинство членов рабочей группы.

A1. Программное обеспечение для соревнований, которое будет использоваться во время чемпионата:

Приемные тесты:

- программное обеспечение «ZEUS» версии 2.0.x, скомпилированное Матеушем Дембским и Адамом Мухой для использования на ПК с поддержкой .NET 10
- программное обеспечение «ZEUS» версии 1.8.x, скомпилированное Матеушем Дембским и Адамом Мухой для использования на ПК с поддержкой .NET 4.8

Тренировочные тесты:

- программное обеспечение «RUFZ XP» версии 1.1.1, скомпилированное Матиасом Кольпе DL4MM и Алессандро Витиелло IV3XYM
- программное обеспечение «Morse runner» версии 1.67, скомпилированное Алексом Шовкоплясом VE3NEA и модифицированное Тони Станойоски

A2. Программное обеспечение, которое будет использоваться во время чемпионата для проверки текстов:

Приемные тесты:

- программное обеспечение «ZEUS» версии 2.0.x, скомпилированное Матеушем Дембским и Адамом Мухой для использования на ПК с поддержкой .NET 10
- программное обеспечение "ZEUS" версии 1.8.x, скомпилированное Матеушем Дембским и Адамом Мухой для использования на ПК с поддержкой .NET 4.8

Передача теста:

- программное обеспечение "HST2006" v1.23, скомпилированное Андреем Биндасовым EU7KI

A3. НАЧАЛЬНАЯ СКОРОСТЬ ПРИЁМА

Скорость приёма и передачи будет измеряться в РЕАЛЬНЫХ знаках.

Начальная скорость приёма составляет 50 знаков (буквенных, цифровых, смешанных) в минуту (40 знаков для категорий A и B).

B. МИРОВОЙ РЕКОРД

Мировой рекорд может быть установлен только во время официальных чемпионатов, проводимых национальным обществом, являющимся членом IARU, или на чемпионатах IARU по HST. Новый мировой рекорд в конкретном тесте будет установлен, если:

1. Приём

- Скорость приёма превышает текущую рекордную скорость (количество допустимых ошибок не учитывается).

2. Передача

- Скорость передачи (последний правильно переданный знак) превышает текущую рекордную скорость (количество допустимых ошибок не учитывается).

3. RUFZ

- Набрано больше очков, чем в текущем рекорде

4. MR

- Больше очков, чем в текущем рекорде

Для подтверждения мирового рекорда, установленного на национальных открытых чемпионатах, международное жюри должно соответствовать следующим требованиям:

- Председатель жюри должен быть международным судьей, утвержденным на чемпионатах IARU
- как минимум два международных судьи, утвержденных на чемпионатах IARU, не являются членами принимающей стороны и представляют разные страны. Если один из них является председателем международного жюри, третий международный судья не требуется.

C. ПРОЦЕДУРА ПРИЁМА

а. Группы из 5 букв

OOOOO (Оскар), скорость передачи, VVV =

б. Группы из 5 цифр

00000 (Ноль), скорость передачи, VVV =

(Примечание: цифра 0 (Ноль) должна передаваться в виде ПЯТИ ТИРЕ)

с. Смешанные группы из 5 символов

00000 (Ноль), скорость передачи, VVV =

Все сообщения, отправляемые в ходе проверки приема, должны заканчиваться сигналом AR.
пример:

00000 100 VVV = ТЕКСТ СООБЩЕНИЯ AR

60 СЕКУНД ПАУЗА

00000 110 VVV = ТЕКСТ СООБЩЕНИЯ AR

60 СЕКУНД ПАУЗА

00000 120 VVV = ТЕКСТ СООБЩЕНИЯ AR

D. ТИПЫ ОШИБОК ПРИ ТЕСТИРОВАНИИ ПРИЕМА СИГНАЛА

К ошибкам приема относятся:

- а) Неправильная запись отправленного знака (символа). (Неверный знак.)
- б) Отсутствие записи отправленного знака. (Пропущенный знак.) Указывать позицию пропущенного знака не требуется.
- в) Запись не отправленного знака. (Дополнительный знак.)
- г) Запись двух отправленных знаков в неправильном порядке. (Перестановка соседних знаков.)
- д) Запись нестандартного знака, символа или неразборчивого знака.

пример:

Отправлено сообщение: 12345 67890 34789 25371 ...

Записано сообщение: 12245 678390 37489 531 ...

Ошибки: группа 1 — одна ошибка, см. а) выше.

Группа 2 — одна ошибка, см. в) выше.

Группа 3 — две ошибки, см. г) выше.

Группа 4 — две ошибки, см. б) выше.

E. ПРИМЕР СООБЩЕНИЯ ДЛЯ ТЕСТИРОВАНИЯ ПЕРЕДАЧИ

A B V G D F Y V A K N G Q Z H I M S T L J N U C E

A D R G O M A K U V T L Q N Y J O A I Z U Z G I T

или

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 6 1 3 6 0 7 6 3 2 9 7 3 6 5 2

2 3 4 8 9 8 3 6 4 1 7 8 0 3 2 2 3 7 2 5 8 9 3 4 5

или

D X ? / 1 H G 4 B / X . 6 B = ? = M B G 4 3 A / =
, 7 L . 8 Z ? 4 3 Q O Ø L / . A , = X 3 D F 4 8 /

ОЦЕНКА ВРЕМЕНИ И КОЛИЧЕСТВА ОШИБОК ПРИ ПЕРЕДАЧЕ

Если участники допустили более трех неисправимых ошибок, их переданные сообщения оцениваются только до момента, когда будет допущена четвертая неисправимая ошибка.

пример:

Участник передает сообщение со скоростью 210 знаков в минуту, но на 47-й секунде допускает четвертую ошибку, которую не исправляет. До 47-й секунды он передал 170 знаков, поэтому его скорость составляет 170 знаков в минуту с 3 неисправленными ошибками. Количество ошибок умножается на коэффициент 0,85, как указано в таблице ниже (без учета неравномерности передачи).

К ошибкам при передаче относятся:

- а) неправильная передача знака; б) передача знака (символа), которого нет в тексте, предназначенном для передачи.
- в) пропуск знака, который есть в тексте.
- г) передача двух символов в неправильном порядке. (Перестановка соседних знаков.)
- д) неправильная передача знака ошибки.

пример:

Сообщение для передачи: 12345 67890 34789 25371 ...

Переданное сообщение: 12245 678390 37489 531 ...

Ошибки: Группа 1 — одна ошибка, см. пункт а) выше.

Группа 2 — одна ошибка, см. пункт б) выше.

Группа 3 — две ошибки, см. пункт г) выше.

Группа 4 — две ошибки, см. пункт в) выше.

Для исправления ошибки участник должен передать СИГНАЛ ОБ ОШИБКЕ, то есть последовательность из не менее чем шести точек, а затем

повторно передать всю группу, в которой произошла ошибка. После передачи СИГНАЛА ОБ ОШИБКЕ участник может вернуться только на одну

группу назад, если ошибка была допущена в предыдущей группе. Если участник по ошибке дважды передает одну и ту же группу или строку,

это считается ошибкой, и вступает в силу «подсчет по времени».

Г. КОЭФФИЦИЕНТЫ ПЕРЕДАЧИ

Максимально возможный коэффициент — 1,00.

Ошибки при передаче приводят к следующим вычетам:

- 0,05 за каждую ошибку (максимум $3 \times 0,05 = 0,15$)

- от 0,01 до 0,05 с шагом 0,01 за неравномерную передачу и интервалы между символами.

Таким образом, максимальное штрафное значение составляет 0,2 (0,15 + 0,05).

т. е. множитель в диапазоне от 0,8 до 1,00.

Штраф за исправления не предусмотрен.

Н. НАСТРОЙКИ для теста на прием радиолюбительских позывных RUFZ XP v1.1.1

Программа RUFZ XP должна быть настроена следующим образом:

RUFZ - режим HST-I. НАСТРОЙКИ для программы Morse runner v1.67"

Программа должна использоваться с соревновательным файлом HST. Главное меню должно быть настроено следующим образом:

[Система]

Размер буфера = 3

[Станция]

Вызов = опционально

Название = опционально

Частота = опционально

Ширина полосы = 10

Темп = опционально

QSK = 0

Громкость собственного сигнала = 0

Сохранить WAV = 0

[Диапазон]

Активность = 4

QRN=0

QRM=0

QSB=0

Flutter=0

Lids=0

[Соревнование]

Продолжительность=10

Лучший результат=0

Продолжительность соревнования=10

Настройки клавиатуры

Задержка повтора: короткая

Частота повтора: быстрая

Частота мигания курсора: нет

Все параметры должны быть заданы и проверены жюри в файле конфигурации перед началом соревнования.

J. МЕЖДУНАРОДНЫЕ СУДЬИ

Каждое общество имеет право назначить кандидата или кандидатов на должность международного судьи. Для этого необходимо выполнить следующие условия:

Для судей по передаче:

Кандидат должен уметь принимать сигналы со скоростью более 150 REAL знаков и досконально знать правила.

Для тренировочных тестов:

Кандидат должен досконально знать правила и хорошо разбираться в компьютерных программах для тренировочных тестов:

Тест на прием позывных радиолюбителей и тест на тренировку в режиме «куча».

Международный судья назначается председателем рабочей группы HST и утверждается рабочей группой HST.